

Tempe Hernández

[www.tempehernandez.net](http://www.tempehernandez.net)



***SOUND CLASH*** es una obra audiovisual para 2 canales de audio. La composición sonora es una pieza electroacústica que utiliza el sonido Granular como base para interactuar con un sistema de imágenes proyectadas en una estructura modular. La multiproyección de imágenes en distintas superficies ordenadas en el espacio nos recuerda los avisos publicitarios que se encuentran en las grandes ciudades y sus principales avenidas.

***SOUND CLASH*** is an audiovisual work for 2 audio channels. The sound composition is an electroacoustic piece that uses Granular sound as the basis for interacting with a system of projected images in a modular structure. The multiprojection of images on different surfaces arranged in space reminds us of the advertisements found in large cities and their main avenues.

Fotogramas de video / Video Stills  
***Sound Clash***

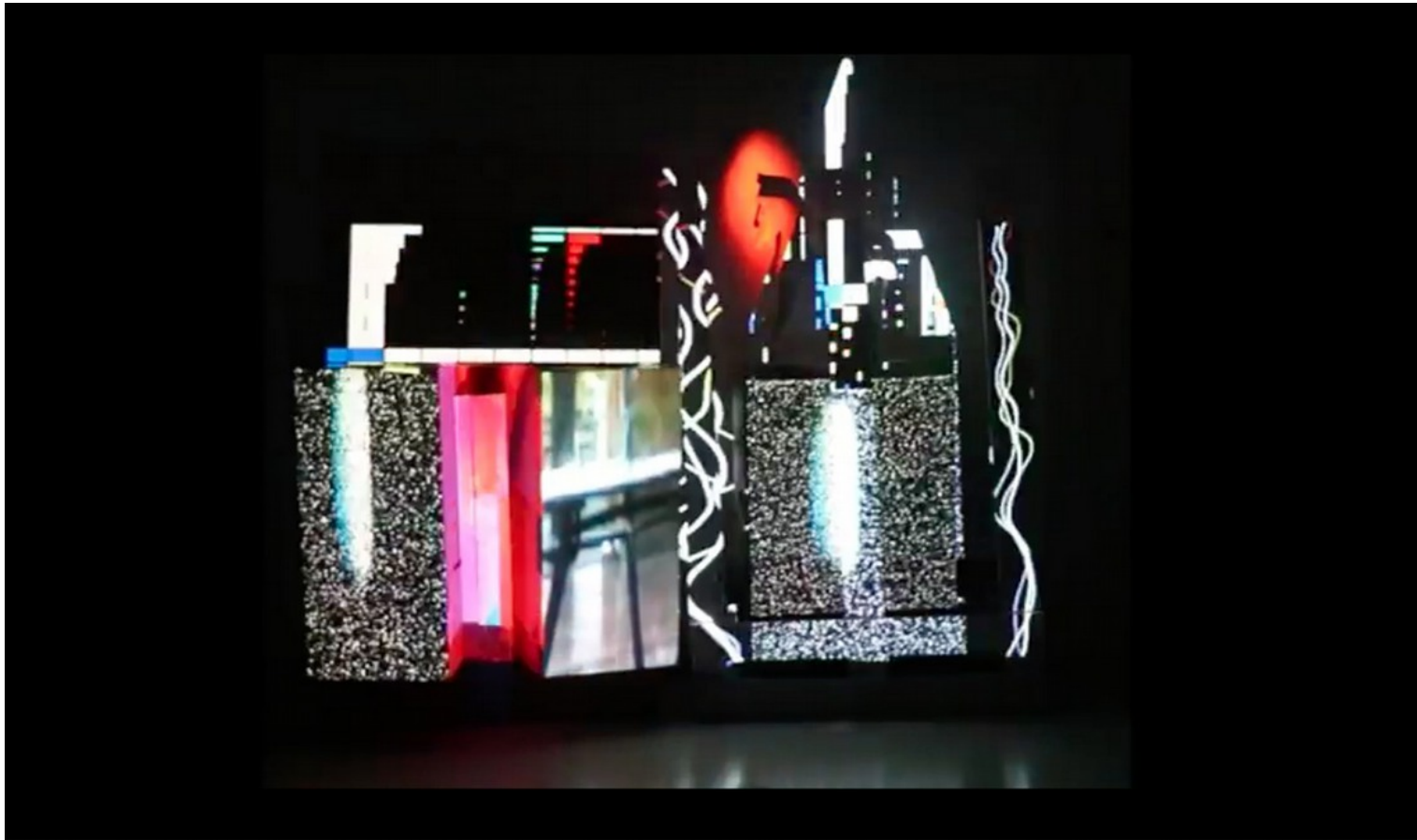


***Sound Clash, 2017***

Moving Image Installation / 2ch

Dimensions variable

Duration:(loop)

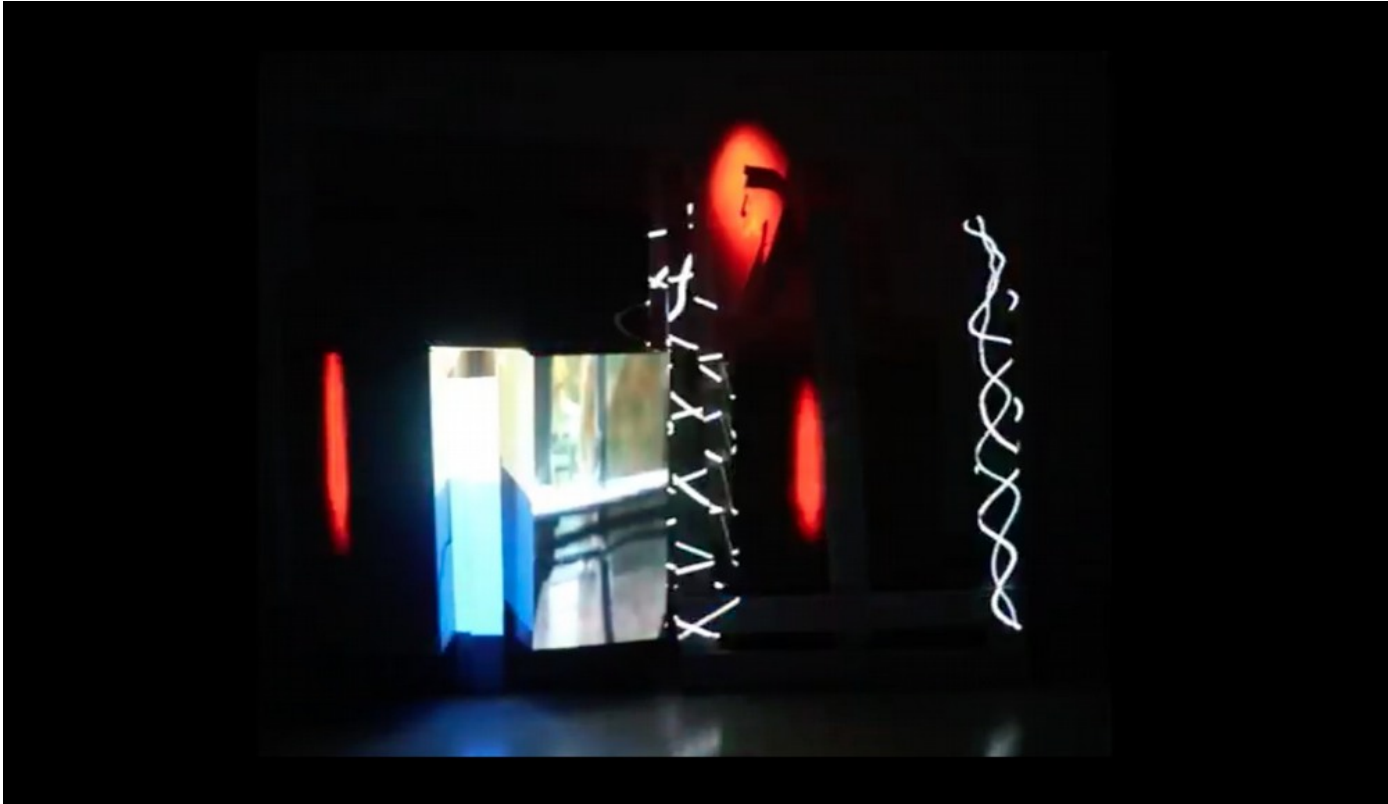


***Sound Clash, 2017***

Moving Image Installation / 2ch

Dimensions variable

Duration:(loop)



***Sound Clash, 2017***  
Moving Image Installation / 2ch  
Dimensions variable  
Duration:(loop)